

Una adicción, farmacodependencia o drogadicción es un estado psicofísico causado por la interacción de un organismo vivo con un fármaco, caracterizado por la modificación del comportamiento y otras reacciones, generalmente a causa de un impulso irreprímible por consumir una droga en forma continua o periódica, a fin de experimentar sus efectos psíquicos y, en ocasiones, para aliviar el malestar producido por la privación de éste, es decir, el llamado síndrome de abstinencia. El origen es multifactorial, entre los que podemos mencionar factores biológicos, genéticos, psicológicos y sociales.

Algunos síntomas característicos de las adicciones son daño o deterioro progresivo de la calidad de vida de la persona, debido a las consecuencias negativas de la práctica de la conducta adictiva, pérdida de control, negación o auto engaño que se presenta como una dificultad para percibir la relación entre la conducta adictiva y el deterioro personal.

A continuación se presentan diversas actividades encaminadas a que los estudiantes de segundo grado de secundaria puedan conocer y comprender los peligros y consecuencias del uso de drogas.

Se les invita a los profesores a que utilicen esta actividad como una guía y que se sientan libres de hacer las modificaciones que consideren necesarias

PROYECTO

• Realizar una investigación sobre las causas y consecuencias de las adicciones y elaborar una presentación con base en la información obtenida.

COMPETENCIAS

1. Tecnológicas

- Realiza consultas básicas en Internet para localizar información relacionada con un tema planteado en clase.
- Ubica direcciones de Internet que contienen información relacionada con el tema planteado.
- A partir de la información localizada sobre un tema objeto de investigación, ordena y clasifica la más relevante y pertinente para solucionar el problema propuesto.
- A partir de la información ordenada y clasificada, sintetiza en forma congruente la que proviene de diferentes fuentes. No copia y pega información indiscriminadamente.
- Evalúa la exactitud, pertinencia, propiedad, alcance y prejuicios de las fuentes de información electrónica
- A partir de la información sintetizada y apoyándose en un Elaborador de presentaciones, prepara un documento sencillo donde expone el resultado de la investigación.

2. Curriculares

- Analiza casos en los que se ponen en riesgo la salud o la libertad personal como consecuencia de las adicciones.
- Identifica factores que favorecen o que ponen en riesgo su calidad de vida en los ámbitos donde participan.

DESARROLLO

1. El profesor iniciará la sesión preguntando a los estudiantes que entienden por adicción, a partir de esto se realizará una lluvia de ideas y se anotarán las palabras clave en el pizarrón.

2. A continuación el profesor iniciará una exposición del tema, explicando qué son las adicciones y aclarando las posibles dudas o errores que se hayan suscitado en la lluvia de ideas.

3. Posteriormente los estudiantes deberán conformar equipos de tres personas para trabajar una adicción (tabaquismo, alcoholismo y drogadicción) a cada uno de los integrantes se le asignará una tarea diferente. Realizarán una búsqueda en Internet enfocándose en cuatro puntos principales: definición, causas, consecuencias e impacto social. Con la información recabada harán un concentrado de la información más importante a fin de obtener la más confiable y adecuada, esto será a partir de un resumen.

4. Por último realizarán una presentación en Power Point de la adicción que les tocó tratar y formularán tres preguntas que lleven a sus compañeros a una reflexión.

RECURSOS ADICIONALES

- Sitio web sobre las principales causas de las adicciones

http://redescolar.ilce.edu.mx/redescolar2008/educontinua/educ_civica/La_Gracia/Drogas/Causas.htm

- Sitio web de promoción y protección de la salud

<http://www.onadic.gob.mx/>