

Programa de Educación  
y Cultura Digital **TELMEX**

FUNDACIÓN  
*Carlos Slim*



# OPERACIÓN AULA DIGITAL TELMEX



*Aula Digital*

**TELMEX**<sup>®</sup>

Por la Educación Digital en México.



## ¿QUÉ ES AULA DIGITAL TELMEX?

El Aula Digital TELMEX es un **espacio educativo** ubicado en instituciones con vocación educativa en el que se busca:

Desarrollar actividades

- Curriculares
- Extracurriculares

Para impulsar

- El aprendizaje
- El desarrollo integral

De la comunidad

- Niños
- Jóvenes
- Adultos

Mesa de ayuda: 01 800 122 12 12 / 01 800 822 02 50  
[atelmex@telmex.com](mailto:atelmex@telmex.com)

En el **Aula Digital TELMEX** se propicia el aprendizaje a partir de:



Realización de proyectos



Integración de distintas disciplinas



Trabajo colaborativo



Incorporación de la tecnología.

Cada una de las Aulas participa en una **red de colaboración** a través de la cual pueden socializar sus experiencias o enriquecer sus proyectos.



## OBJETIVOS GENERALES

### Apoyar el desarrollo integral

- De la niñez y juventud mexicanas.

### Impulsar prácticas innovadoras de enseñanza y aprendizaje

- Combinando los contenidos curriculares oficiales con el uso de las tecnologías digitales.

### Fortalecer la labor docente

- Con un programa de formación.

### Contribuir con recursos, estrategias, formación y una red de colaboración a

- Elevar la calidad de la educación.

Mesa de ayuda: 01 800 122 12 12 / 01 800 822 02 50  
[atelmex@telmex.com](mailto:atelmex@telmex.com)

## AUDIENCIAS

¿Quiénes pueden asistir al **Aula Digital TELMEX**?

### NIÑOS Y JÓVENES

- Alumnos de las escuelas beneficiarias o miembros de la comunidad, quienes tendrán acceso a su equipo y materiales, además se beneficiarán con las prácticas educativas innovadoras propias del recinto y participarán en los proyectos colaborativos que se lleven a cabo.

### DOCENTES

- Todos aquellos maestros y personal educativo de las escuelas, bibliotecas y recintos en donde se encuentre el Aula Digital Telmex, podrán apoyarse de éste espacio para planear, crear e instrumentar sus prácticas educativas.

### ADULTOS

- Padres de familia o personas en general, podrán utilizar este espacio como un recinto educativo para impulsar el desarrollo integral de la comunidad en la que se encuentren, además podrán beneficiarse con los servicios y talleres que se ofrezcan a este tipo de población.

## ORIENTACIONES GENERALES

El construccionismo



El aprendizaje por proyectos



El aprendizaje colaborativo



El pensamiento crítico y creativo



El trabajo integral



El desarrollo de competencias digitales

# TIPOS DE AULA DIGITAL TELMEX

## Tipo A Mobiliario

- Mesas
- Sillas
- Librero

## Equipamiento

- PC´s
- Laptops
- XO y CMPC\*
- Impresora
- Scanner

## Gadgets Educativos

- Kit de ciencias
- Kit de robótica
- Kit de jardinería
- Material temático

## Tipo B

### Mobiliario

- Mesas
- Sillas
- Librero

### Equipamiento

- PC´s
- Laptops
- XO y CMPC\*
- Impresora
- Scanner

## Tipo C Mobiliario

- Mesas
- Sillas
- Librero

## Equipamiento

- PC´s
- Laptops
- Impresora
- Scanner

## Biblioteca Digital TELMEX

- El espacio educativo ya contaba con el proyecto de Biblioteca, ya sea con XO y CMPC\*

# ZONAS

## Zona tecnológica

- Conformada por la plataforma tecnológica del Aula (PC´s de escritorio, laptops)

## Zona de expresión

- Espacio físico que promueve el desarrollo de habilidades verbales, orales y la expresión corporal.

## Mesas colaborativas

- Espacio para promover el trabajo colaborativo.

## Zona de ciencias\*

- Espacio contemplado para plantear proyectos de aprendizaje vinculados a las matemáticas y las ciencias naturales y sociales con el objetivo de coadyuvar en el fomento de una relación de responsabilidad con el entorno y con su propio organismo.

## Biblioteca Digital TELMEX\*

- Espacio en donde se utiliza y promueve el trabajo con laptops XO y CMPC a través de los proyectos colaborativos existentes y aquellos creados por docentes y alumnos.

\*Las Aulas Digitales TELMEX tipo B y C no cuentan con estas zonas.

## SOFTWARE

### Open Office

- Suite que tiene como objetivo el procesamiento de información a través de diversas aplicaciones (procesador de textos, hoja de cálculo y base de datos, presentador de diapositivas).
- <http://es.openoffice.org>

### Acrobat Reader

- Software libre que permite la visualización e impresión de archivos en formato PDF.
- <http://get.adobe.com/es/reader>

### Audacity

- Herramienta para grabar y editar sonidos.
- <http://audacity.sourceforge.net/>

### CMapTools

- Software para realizar mapas conceptuales.
- <http://cmap.ihmc.us/download/>

### Etoys

- Entorno gráfico de programación que permite el desarrollo de la creatividad y del pensamiento lógico-matemático, a través de la creación de proyectos, historietas, simulaciones, etc.
- <http://squeakland.org/download/>

### Flash Player

- Aplicación que habilita la reproducción de archivos con formato SWF normalmente creados con la aplicación Adobe Flash.
- <http://get.adobe.com/es/flashplayer>

### Gcompris

- Colección de actividades educativas orientadas a reforzar aprendizajes en álgebra, geografía, literatura y ciencias naturales.
- <http://gcompris.net/-es->

### Gimp

- Programa para la manipulación de imágenes, puede usarse para dibujar, retocar o editar fotos u otras imágenes, así como para crear animaciones.
- <http://www.gimp.org/es/>

### Google Earth

- Software para ver imágenes de satélite, mapas, relieve y edificios en 3D e incluso explorar galaxias del firmamento.
- <http://earth.google.com/intl/es/>

### Java

- Software orientado a objetos que se utiliza para programar juegos, aplicaciones, Applets y páginas en Internet.
- <http://www.java.com/es/download/>

### JClic

- Software que permite crear juegos de relación, de memoria, rompecabezas, etc. Ideal para que maestros construyan materiales didácticos para cualquier materia.
- <http://clic.xtec.net/es/jclic/>

### La frase y yo

- Programa multimedia que promueve el desarrollo de habilidades verbales y el desarrollo de la estructura del lenguaje.
- <http://elyuge.googlepages.com/menu.html>

# SOFTWARE

## Mueve la mano

- Conjunto de 5 actividades para enseñar a niños entre 4 y 7 años a utilizar el mouse o ratón (seleccionar, hacer clic o doble clic, arrastrar y soltar).
- <http://www.vedoque.com/juegos/muevelamano.html>

## Picasa

- Software para editar y compartir fotos. También se pueden hacer presentaciones y collages.
- <http://picasa.google.com/intl/es/>

## PySyCache

- Juego interactivo para desarrollar las habilidades psicomotrices necesarias para manipular un mouse o ratón.
- <http://www.pysycache.org/>

## Quicktime

- Sistema multimedia que contiene un conjunto de bibliotecas
- <http://www.apple.com/es/quicktime/download>

## Rapyd Typing

- Software con ejercicios de mecanografía para niños que les ayudará a utilizar el teclado y a desarrollar habilidades verbales.
- <http://mexico.real.com/realplayer>

## Real Player Basic

- Reproductor multimedia que tiene funciones de grabación de CD's, bufer de reproducción, buscador multimedia, y biblioteca de medios.
- <http://mexico.real.com/realplayer>

## Repasamáticas

- Libro Interactivo Multimedia para la práctica de operaciones matemáticas. Dirigido a niñas y niños de Educación Básica.
- <http://educalim.com/biblioteca/repasamaticas/repasamaticas.html>

## Scratch

- Entorno gráfico de programación que permite a los niños desarrollar sus propios videojuegos, animaciones, historietas, etc.
- <http://scratch.mit.edu/>

## Sebran

- Software educativo para niños, en el que a través de diversos juegos se practican las matemáticas, la lectura y la memoria.
- <http://www.wartoft.nu/software/sebran>

## Shockwave

- Plugin para navegadores web que permite la reproducción de contenidos interactivos como juegos, presentaciones, aplicaciones de formación, etc.
- <http://www.adobe.com/products/shockwaveplayer>

## Stellarium

- Software capaz de mostrar un cielo realista en 3D, tal como se aprecia a simple vista, con binoculares o telescopio.
- <http://www.stellarium.org/es/>

## TuxPaint

- Software de dibujo muy sencillo de usar, se recomienda para los alumnos más pequeños.
- <http://www.tuxpaint.org/?lang=es>



## PLATAFORMA EDUCATIVA

La plataforma educativa es la opción educativa que Aula Digital Telmex ofrece a sus visitantes, se compone de **120 talleres** creados especialmente para este espacio.

Los talleres se agruparon en 4 grandes temas (**Ciencia, Comunidad, Expresión y Tecnología**) los cuales se encuentran inmersos en los ejes de estudio de las asignaturas de planes y programas oficiales de educación básica:



Ciencia



Comunidad



Expresión



Tecnología

Mesa de ayuda: 01 800 122 12 12 / 01 800 822 02 50

[atelmex@telmex.com](mailto:atelmex@telmex.com)

# SERVICIOS

## Mesa de ayuda

## Comunidad ADT

### Soporte técnico

- (Software y Hardware) y de cualquier equipo que se encuentre dentro del aula.

### Orientación

- Sobre actividades educativas y el uso de tecnologías de la información y comunicación como instrumento poderoso en el aula.

### Información general

- Sobre las actividades del Programa de Educación y Cultura Digital de Telmex y la Fundación Carlos Slim.

- Brinda **materiales digitales y didácticos** que sirven como instrumento de apoyo en asignaturas escolares, laboratorios, talleres, etc.

Comunidad ADT

### Ofrece a docentes y padres de familia

- Actualización permanente a **través de cursos y talleres en línea**;
- Colaborar y compartir las experiencias y materiales desarrollados en este espacio.

- Actividades educativas que se difunden en:

- Sitios web
- Correos electrónicos
- Teléfonos

Mediante

Mesa de ayuda: 01 800 122 12 12 / 01 800 822 02 50  
[atelmex@telmex.com](mailto:atelmex@telmex.com)

## SERVICIOS

### Espacio Virtual

#### Sitio web

- [www.telmexeducacion.com](http://www.telmexeducacion.com)
- Sitio web del Programa de Educación y Cultura Digital de Telmex y la Fundación Carlos Slim, el cual contiene los sitios de cada proyecto (Casa, Aula y Biblioteca).

#### Twitter

- [www.twitter.com/TelmexEducacion](http://www.twitter.com/TelmexEducacion)
- @TelmexEducacion

#### Facebook

- <http://www.facebook.com/#!/pages/Programa-de-Educacion-y-Cultura-Digital-TELMEX-y-Fundacion-Carlos-Slim/139122542769764>

## SERVICIOS

### Apoyo en acompañamiento

Para contribuir en el mejoramiento de los proyectos

- Padres de familia, maestros y alumnos nos apoyan contestando algunos cuestionarios mensualmente.

Mi experiencia en Aula Digital Telmex

Habilidades de aprendizaje

TIC's

### Apoyo en réplica

- La propuesta educativa del proyecto Aula Digital Telmex y las herramientas físicas, digitales y virtuales que lo componen.

Compartir

- La presente información con compañeros, directivos y alumnos.

Transmitir

El Programa de Educación y Cultura Digital brinda diversos apoyos para que la comunidad escolar pueda conocer los beneficios que Aula Digital Telmex ofrece:

Capacitación presencial por estado

Entrega de Material

Apoyo remoto en réplica