

Sebran's ABC



¿Qué es?

**Sebran's ABC** Es un programa con juegos para niños, ideal para empezar a familiarizarse con los números, letras y colores; que sirve para aprender, pero también para jugar y divertirse. El programa está diseñado para funcionar en diferentes idiomas, incluyendo inglés, francés, español y alemán.

Campos formativos para la educación básica (PREESCOLAR, PRIMARIA, SECUNDARIA, PREPARATORIA, UNIVERSIDAD Y ADULTOS EN GENERAL) con los que se puede relacionar:

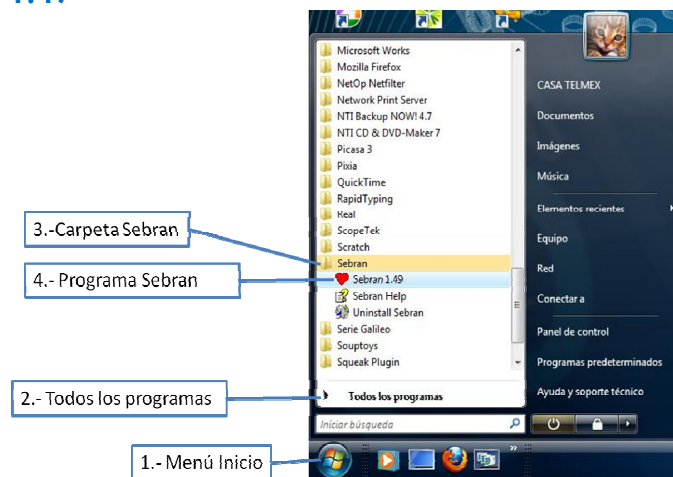
**-Lenguaje y comunicación:** Se desarrolla la habilidad de lectura y escritura, de esta manera pueden desenvolverse de una manera mas propicia en su entorno.

**-Desarrollo personal y para la convivencia:** Se puede compartir el juego con varias personas, construyendo de esta manera un ambiente donde interactúan resolviendo los juegos, al mismo tiempo que sociabilizan y aprenden a trabajar en un clima de respeto y participación.

**-Pensamiento matemático:** Los juegos incluidos permitirán desarrollar la habilidad de memorizar las cosas, aprender a identificar diferentes objetos, y resolver operaciones matemáticas.

1. Abriendo Sebran's ABC

Para iniciar el programa Sebran's ABC es necesario ir al **menú inicio/ Todos los programas/ Carpeta Sebran/ Sebran 1.49**

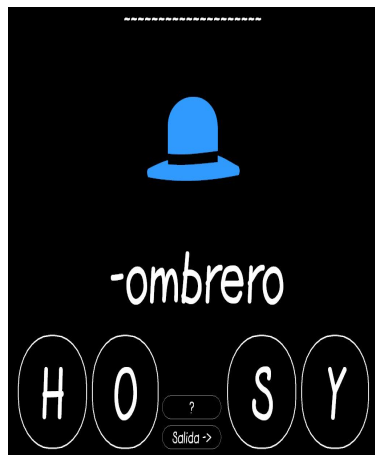


Otra opción es abrir el programa desde el escritorio. Buscamos el acceso directo de Sebran y damos doble clic en icono.



## 2. Conociendo Sebran's ABC

Al iniciar Sebran nos muestra la pantalla Principal donde podemos seleccionar el juego que deseamos.



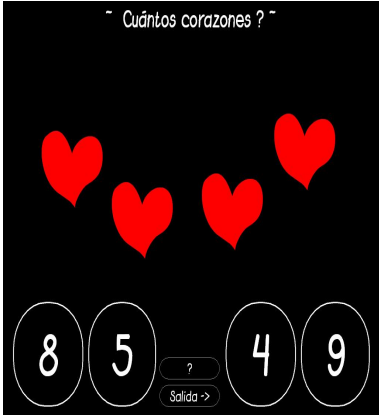
En esta actividad tendrás que seleccionar la letra que complete la palabra guiándote con la imagen que se presenta.



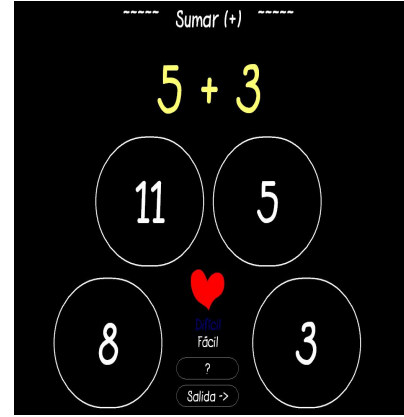
Es el típico juego del ahorcado, en el cual se tiene que completar la palabra.



De acuerdo a la palabra que se muestre, se elegirá la imagen que corresponda.



La actividad consiste en seleccionar el número correcto de objetos que se presentan en la pantalla.



En esta pantalla se presenta una suma, la actividad consiste en seleccionar el número que representa el resultado.

### 3. Configuración

En la opción acerca de Sebran, se configura el lenguaje, los efectos de sonido y la música.



#### 4. Sebran como apoyo didáctico

Existen varios tipos de ejercicios; cada uno de ellos tiene como objetivo desarrollar habilidades y conocimientos en los pequeños, por ejemplo:

- Para aprender las letras y comenzar a formar palabras, utilizamos los juegos primera letra y memoria de palabras.
- Para el reconocimiento del teclado, letras y habilidad existen los juegos Lluvia ABC, Lluvia de letras y 1+2 Lluvia, con estas actividades los niños agilizarán la vista y los dedos mediante el uso del teclado.
- Para conocer los números, aprender a contar, y empezar a hacer sencillas operaciones matemáticas (sumas, restas, etc.), cuenta con juegos con números del 1 al 9, por ejemplo: ¿Cuántos? , Sumar, Restar, Multiplicar.
- Para el desarrollo de habilidades lógicas están los juegos de memoria y deducción, como el de memoria el cual consiste en ir descubriendo objetos de dos en dos y recordar dónde se encontraban para localizar los pares idénticos.
- El Ahorcado, es el típico juego donde hay que descubrir la palabra o palabras ocultas antes de que nos ahorquen.
- Juegos de identificación, en este juego hay elegir el dibujo representado por la palabra.