

RAPID TYPING



¿Qué es?

Rapid Typing es un programa de mecanografía, orientado a los más pequeños por su música y apariencia, pero válido para cualquiera que quiera aprender a teclear correctamente y con rapidez. El programa permite crear un plan de lecciones de acuerdo a sus aptitudes y capacidades.

Los campos formativos para la educación básica con los que se puede relacionar el programa, son los siguientes:

-Lenguaje y comunicación: Porque aprenderán a mejorar su mecanografía de una manera fácil y entretenida, lo cual les ayudará comunicarse de manera más efectiva e interactuar con otras personas por un medio de expresión escrita.


-Desarrollo personal y para la convivencia: Puesto que mejoraran la calidad en muchas de las actividades que realicen, lo cual ayuda a crear un clima de confianza y comunicación, interactuando con menor tensión; por lo que obtendrán resultados positivos y productivos.


-Pensamiento matemático: Pues tendrán que tomar en cuenta las estadísticas y resultados mostrados a lo largo de sus lecciones, para mejorar su rendimiento.

1. Para abrir el programa tenemos las siguientes alternativas

Lo primero que tenemos que hacer, es iniciar el programa:

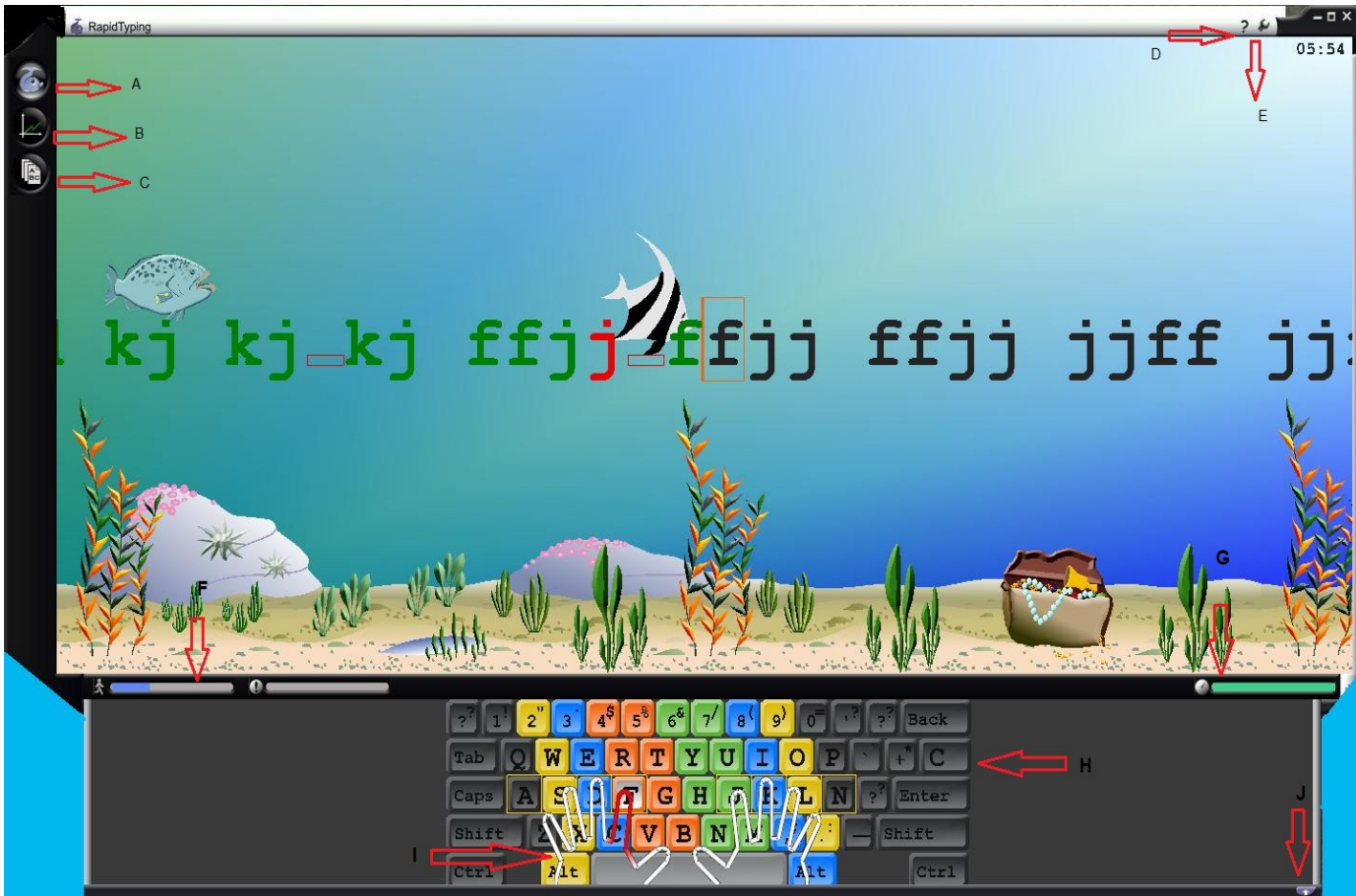
Al menú inicio, se accede desde el botón situado normalmente en la esquina inferior izquierda de la pantalla, desde ahí se pueden arrancar prácticamente todos los programas que estén instalados en

el ordenador. Colocar el cursor y hacer clic sobre el botón , se desplegará un menú, al colocar el puntero sobre: **Todos los Programas**; se desplegará una lista con los programas instalados en el ordenador.

Localizar una carpeta con el nombre del programa: **Rapid Typing**, dar clic sobre ésta y buscar el siguiente ícono , pulsar sobre éste para abrir el programa.

*Otra opción para arrancar el programa fácil y rápidamente, es dando doble clic sobre el ícono del programa, el cual se encuentra ubicado en el escritorio del ordenador.

2. Conociendo la interfaz de Rapid Typing



- A. Muestra la lección actual (F2)
- B. Muestra las estadísticas del curso (F3)
- C. Muestra el editor de la lección (F4)
- D. Te envía a opciones (Ctrl+P)
- E. Ir a Ayuda (F1)
- F. Muestra la duración de la lección
- G. Muestra el tiempo para teclear un símbolo
- H. Área del teclado virtual
- I. Muestra la posición correcta que se debe tener con los dedos y manos sobre el teclado.
- J. Muestra/Oculto el teclado virtual (F9)


NOTA: Dependiendo de la versión o del tema, la interfaz puede cambiar un poco, sin embargo se encontrarán las mismas herramientas.

Podemos observar que la pantalla es visualmente atractiva; también hay imágenes de las manos derecha e izquierda indicando la posición correcta en que deben ubicarse en el teclado.

Las características adicionales en la región izquierda de la pantalla del programa, son las siguientes:


Botones laterales izquierdos

- A. Muestra la lección actual (F2)
- B. Muestra las estadísticas del curso (F3)
- C. Muestra el editor de la lección (F4)

Al dar clic sobre el ícono de la llave inglesa , observaremos que se despliegan varias opciones, entre ellas:

- Temas
- Lenguaje
- Teclado
- Sonido

Al hacer un cambio, se debe dar clic en el botón **aplicar** para que el cambio sea permanente, en caso contrario se dará clic en **cancelar**; para salir de la pantalla daremos clic en **OK**.

Por encima de los iconos anteriormente descritos, en la parte superior derecha de la ventana encontraremos los siguientes botones 

- **Línea Horizontal:** La cual tiene como función minimizar u ocultar el programa.
- **Cuadrado:** Sirve para maximizar la pantalla
- **"X":** el cual tiene como función cerrar el programa.

NOTA: Todas las teclas escritas entre paréntesis son atajos que te permiten activar la función descrita en cada una de ellas.

3. Ejecutando el programa

Para comenzar una lección, ejecute el programa pulsando el botón que se encuentra en la parte superior izquierda de la pantalla , aparecerá un mensaje en la interfaz el cual indica que debes pulsar cualquier tecla para poder iniciar, es así como aparecerá la sección de la lección a practicar




Las primeras lecciones involucran el tipo de letras, que te ayudarán a **ubicar correctamente las manos** sobre el teclado. No hay límite de tiempo, pero cabe destacar que cuanto **más tardes, menor será** tu rendimiento. A medida que avances, podrás realizar combinaciones más complicadas usando diferentes teclas, que te forzarán a usar dedos de la mano que **nunca** utilizaste antes para escribir.

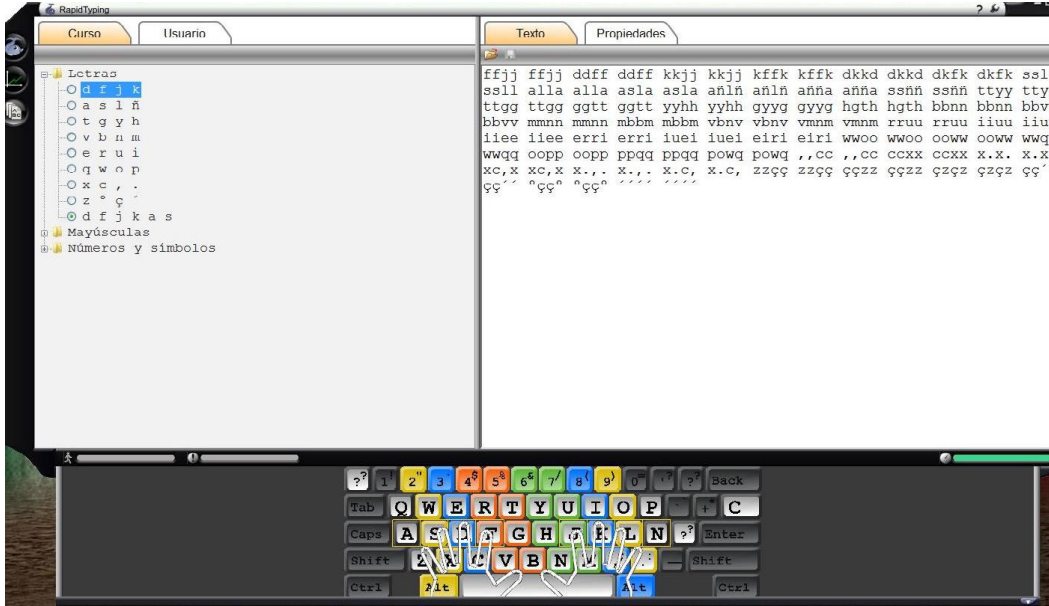
Posteriormente, comienza a teclear la sección de letras que se te indica utilizando la posición correcta de dedos y manos que se te señala en el teclado virtual; para ayudarte a aprender cómo colocar los dedos en el teclado Rapid Typing mostrará un teclado virtual con zona destacada, de esta manera también sabrás que tecla es la que debes pulsar, la cual se te muestra señalada por uno o dos dedos en color rojo.



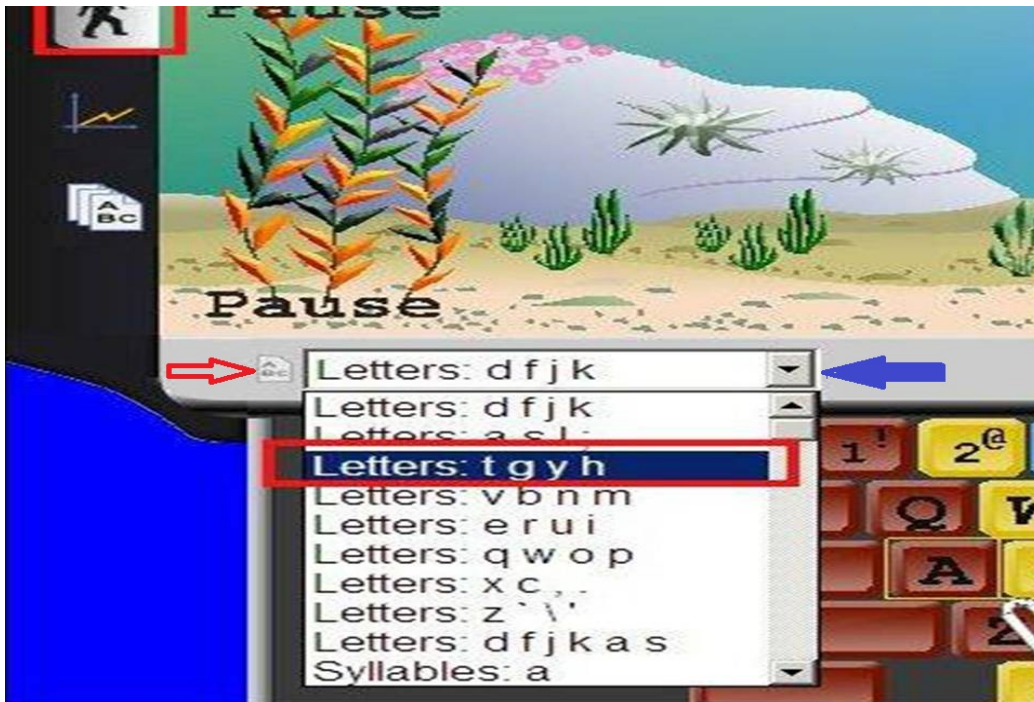
4. Editor de lección

Rapid Typing, te permite crear tu propio plan de lecciones y ejercicios, así como mejorar los ya existentes al seleccionar diversas combinaciones de letras, números y símbolos. Para acceder a ello, da clic en el botón **editor de lecciones** del extremo superior izquierdo , al pulsarlo se desplegarán algunas carpetas. Selecciona la de tu elección y posteriormente elige la combinación que prefieras.

Para cerrar el cuadro desplegado, pulsa el botón *Mostrar lección actual* en la parte superior izquierda y ¡listo!, podrás empezar el ejercicio.



Cabe destacar, que existen otras versiones del programa, por lo que otra alternativa para elegir la lección requerida es la siguiente:

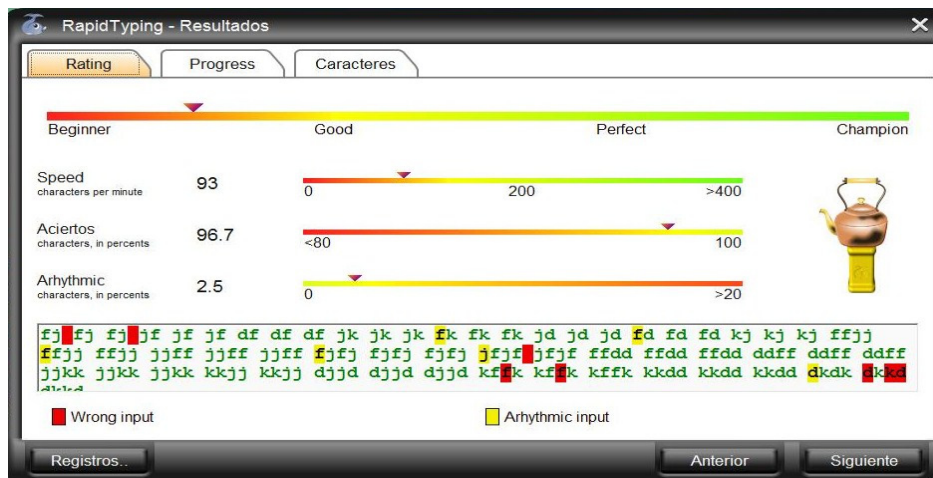


Deberás dar clic en el triángulo invertido señalado por la flecha color azul, de esta manera se desplegara el menú antes explicado, seleccionando el de tu agrado.

5. Resultados

En el transcurso de la lección podrás observar sobre el teclado virtual el contorno de las manos que se van moviendo sobre este, también observarás que mientras escribes se te indicara el dedo (o dedos) con el cual debes pulsar el carácter actual. Tras el final de cada lección, el programa te proporcionará un **reporte** de tu rendimiento. Cada error será detallado y calculará un *porcentaje de eficiencia* de acuerdo a tu desempeño. También te mostrará el texto completo, resaltando en rojo los errores cometidos y después observarás un promedio calculado con el total de errores, resaltando en qué partes necesitas mejorar.

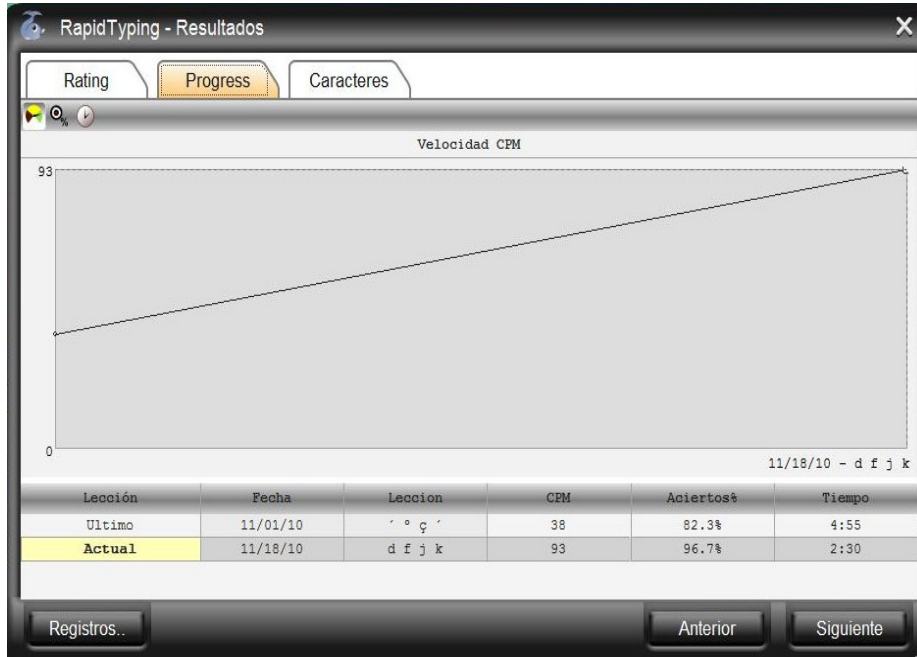
Estos resultados se almacenaran en la sección de estadísticas en el momento en que se pulsa el botón que se encuentra en la parte inferior de dicho cuadro el cual indica: **siguiente** lección. Si te encuentras satisfecho con los resultados, puedes pulsar el botón que se encuentra en la parte inferior derecha del cuadro mostrado: **repetir**, cabe destacar que en este caso los resultados no se guardarán.



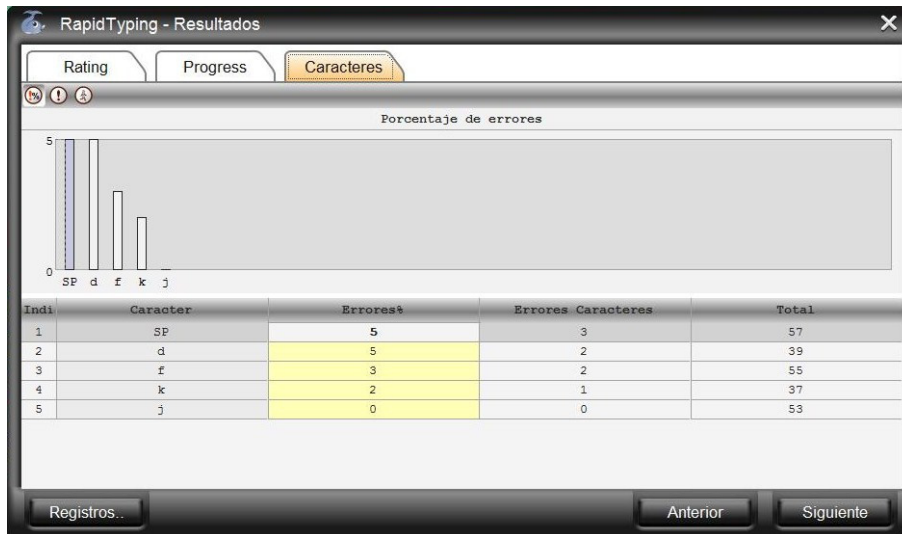
Continuando con el cuadro de resultados para ver las estadísticas haga clic en el segundo botón que se encuentra en la parte superior del cuadro: **Progreso (Progress)**; las estadísticas se agrupan por clases completadas.


Las estadísticas incluyen de manera general:

- Fecha de la lección
- Título de la lección
- Duración de la lección
- La precisión con la que se realizo




En la opción o ficha **caracteres**, podrás consultar tu porcentaje de errores, en qué letras o símbolos fallaste y el total de los errores en cada una de ellos.



NOTA: En cada uno de estos tres últimos cuadros de resultados, se puede salir como se explicó anteriormente; dando clic en el botón *mostrar lección actual* o , esto con el fin de no cerrar el programa.

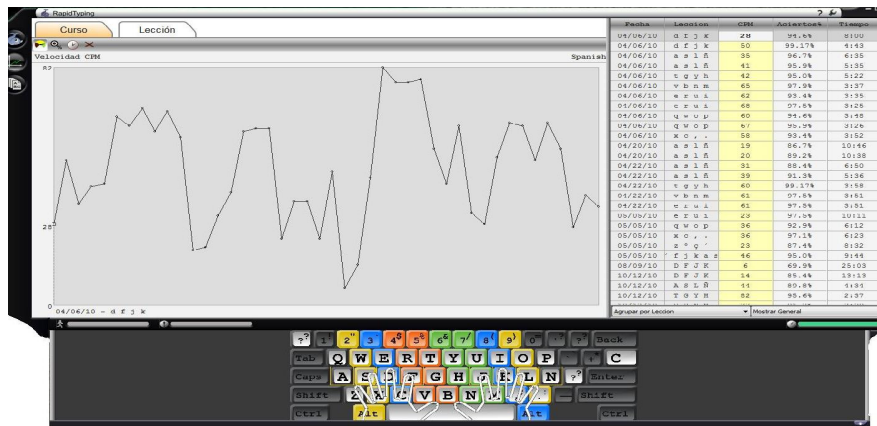
6. Estadísticas

Para observar las estadísticas, haga clic en el segundo botón en la parte izquierda de la pantalla principal .

Estas estadísticas se agrupan por clases completadas y están disponibles en tres formatos; esto hace que su velocidad de mecanografía y precisión sea visible:

- Velocidad
- Precisión de la lección.
- Duración

A estas 3 opciones podemos acceder desde los tres íconos que se encuentran debajo del botón de **CURSO**.



7. Cerrar programa

Una vez terminada nuestras lecciones, procederemos a cerrar el programa, eligiendo una de las siguientes alternativas:

- * Hacemos clic en el Botón de Control de la ventana cerrar , o
- * Presionamos la combinación de teclas **Alt+F4**

NOTA: La presente guía muestra las funciones básicas del programa, para una mayor profundidad en el tema se recomienda la siguiente dirección: <http://www.rapidtyping.com/typing-tutor.html> a la cual puede acceder dando clic sobre el icono de signo de interrogación (**Ayuda**), que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla del programa.

Adelante y ¡Buena Suerte!